### • 用折幕助手计算折幕视频的分辨率

在【模型尺寸和视点】标签中输入现场尺寸

~	模型尺寸和视点	
	Width	6.8
	Depth	4. 8
	Height	3. 4

在【视频输出尺寸】标签的 OutputWidth 参数中输入视频分辨率的宽度

v	视頻输出尺寸	
	Output⊮idth	7680
	OutputHeight	512

在 OutputWidth 参数中输入 7680 后点击按钮【重新计算输出】软件自动计算分辨率的高度

~	视頻输出尺寸	
	OutputWidth	7680
	OutputHeight	3840

在视频输出视图中就得到了每一面墙视频的分辨率:

左边墙面分辨率: 2247x1592 中间墙面分辨率: 3184x1592 右边墙面分辨率: 2247x1592 地面墙面分辨率: 3184x2247

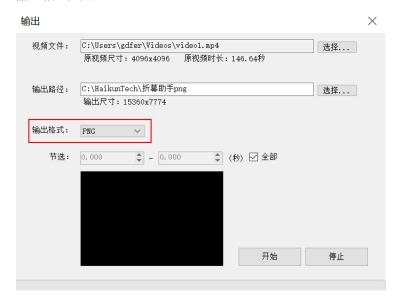
2247x1592	3184x1592	2247x1592
视频区域①	视频区域②	视频区域③
	3184x2247	
	视频区域⑥	

分辨率可按比例扩大或缩小,比如你希望墙面视频分辨率的高度为 1200,那么经过比例换

算后得到了下面一组分辨率: 左边墙面分辨率: 1694x1200 中间墙面分辨率: 2400x1200 右边墙面分辨率: 1694x1200 地面墙面分辨率: 2400x1694

## ● 如何输出无损序列

# 输出格式选择:PNG



### ● 全景 360 度视频和全景 180 度视频的说明

#### 全景 360 度视频示意:



全景 180 度视频示意: 全景 180 度视频为全景 360 度视频的一半。



全景 360 度视频: 一般用在六折幕中、进入观看的四折幕和五折幕中。 全景 180 度视频: 一般用在门口观看的四折幕和五折幕中。