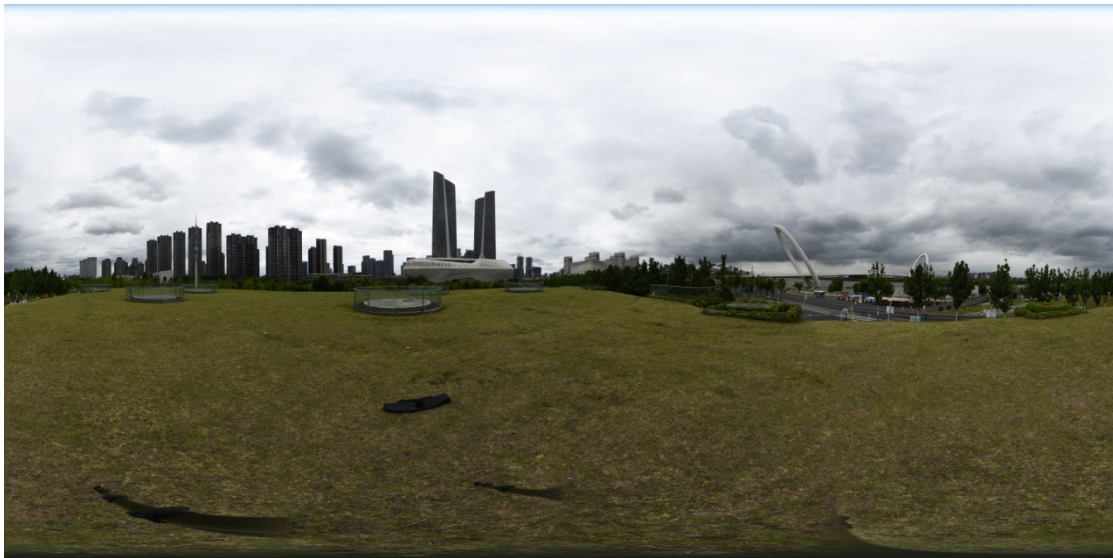


全景 360 度视频调整观看视点的说明

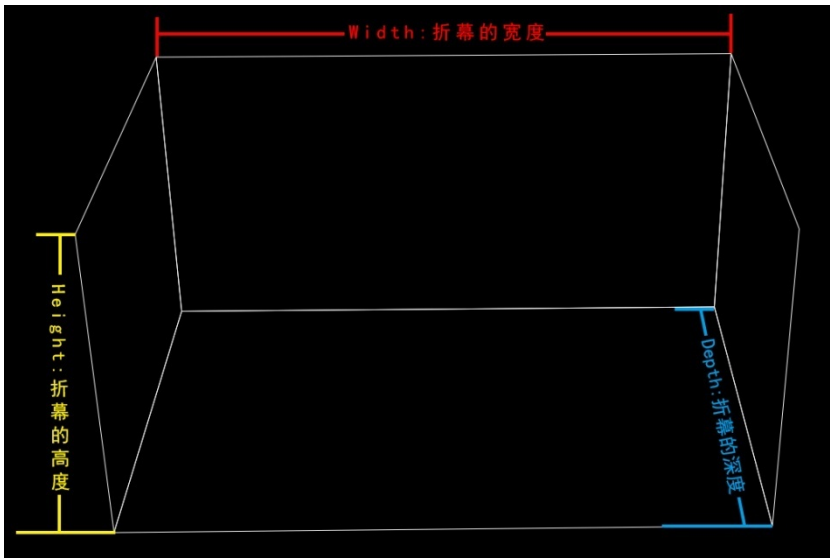
在六折幕、进入式四折幕和五折幕中，一般使用全景 360 度视频导出折幕视频。
下面介绍如何使用折幕助手调整观看视点的位置。
下图为全景 360 度视频样式：



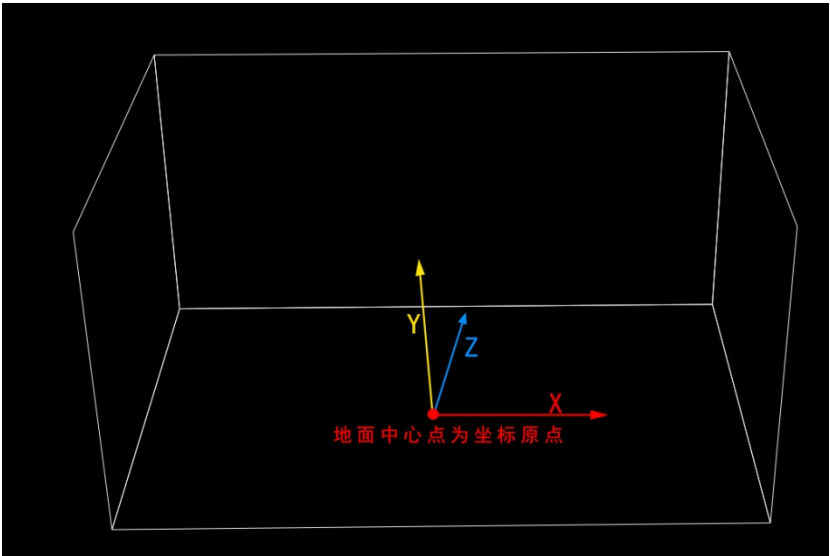
下图是折幕助手软件左侧菜单标签【模型尺寸和视点】中参数：

▼ 模型尺寸和视点	
Width	6.8
Depth	4.8
Height	3.4
▼ Eye Pos	0, 1.7, 0
X	0
Y	1.7
Z	0

Width: 折幕正面的宽度，单位为米
Depth: 折幕地面的深度，单位为米
Height: 折幕的高度，单位为米



X, Y, Z 为观看者视点坐标，坐标原点为地面的中心点。



以宽 6.8 米，深 4.8 米，高 3.4 米的进入式四折幕为例说明。
当视频类型选择为“全景 360 度”，默认的视点在地面的中心点处。

▼ 模型尺寸和视点	
Width	6.8
Depth	4.8
Height	3.4
▼ Eye Pos	
X	0
Y	1.7
Z	0
▼ 视频	
VideoFile	C:\Users\gdfer\Videos
VideoType	全景360度
VideoFov	360
VideoSourceWidth	7680
VideoSourceHeight	3840

X=0，代表相对正面屏幕观看视点在正中心

Y=1.7，代表观看视点的高度为 1.7 米

Z=0，代表在地面的中心点，离正面屏幕的距离为 2.4 米

Z=1，代表相对地面中心点往前 1 米，离正面屏幕的距离为 1.4 米

Z=-1，代表相对地面中心点往后 1 米，离正面屏幕的距离为 3.4 米

通过调整 Z 参数的数值来调整距离正面屏幕的距离。